

Hlavní menu

Po spuštění červeným tlačítkem vlevo nahoře se objeví buď nula a můžete začít markovat nebo první „záložka“ hlavního menu 0 PŘIHLÁŠENÍ. Hlavní menu má 5 záložek:



Základní pravidla pro pohyb v menu pokladny a funkce kláves:

[CASH] pohyb v menu dolů, potvrzení zvolené volby, nebo zadaného údaje/názvu/hesla apod. nebo ukončení účtenky

[VOID] návrat v menu o úroveň výš, vymazání posledního zadaného znaku

[-%] [%] horizontální pohyb v jedné úrovni menu; **[C]** zruší celý zadaný text **[VOID]** smaže poslední znak; **[C]** zastaví probíhající tisk **[C]** maže libovolnou chybovou hlášku; **[F] [F]** dvojitý stisk tlačítka **[F]** přepne do menu RYCHLÁ VOLBA (přepne jen z režimu markování, nebo pokud jste na jedné ze záložek hlavního menu).

Písmena, znaky a čísla se zadávají přes numerickou klávesnici jako na jednoduchém tlačítkovém mobilu. Delším podržením klávesy vložíte rovnou příslušné číslo. **Přepínání mezi malými a velkými písmeny při psaní textu na pokladně** - stiskem klávesy **[Aa]** vlevo od tlačítka **[PLU]**. **Speciální symboly:** klávesy **[7]** : &'()*,-./! **[8]** @_ a **[0]** +:;<=>?%\$€

Seznam základních funkcí markování

Pokladní funkce jsou zde popsány jen stručně. Podrobnější popis je k dispozici v uživatelském manuálu. Hranaté závorky v této dvoustránce představují konkrétní klávesu: **[CASH]** například je zelená klávesa CASH vpravo dole, nějaké obecnější zadání **[cena]** znamená zadání ceny zboží, **[kód zboží]** nebo **[množství]** znamená zadání číselné hodnoty kódu PLU nebo množství zboží apod.

Deset přímých kláves a markování s jejich použitím

- Přímé klávesy jsou na klávesnici označeny **[01]** až **[05]** (až **[08]** u Standard Black) níže v textu jsou označeny jako **[rychlá klávesa]**. Jejich stiskem markujete zboží s **[PLU]** čísly 1-5 . Když před přímou klávesou stisknete klávesu **[F]** pak slouží přímé klávesy pro další zboží s **[PLU]** 6-10 (9-16 u Standard Black).
- Pokud má zboží nedefinovanou fixní neměnnou cenu a je přiřazeno k jedné z přímých kláves, stačí pro namarkování stisknout přímou klávesu. Násobek se markuje postupným stiskem: počet (množství) daného zboží **[X]** **[přímá klávesa]**. Následně markuji další položku nebo uzavřu stiskem **[CASH]**
- Zboží s volitelnou cenou na přímých klávesách se markuje: **[cena]** **[přímá klávesa]**, pro násobek se zadá **[množství]** **[X]** **[cena]** **[přímá klávesa]**. Následně markuji další položku nebo uzavřu stiskem **[CASH]**

Markování s použitím kódu PLU

Když máte počet položek převyšující 10 budete položku markovat přes zadání kódu PLU (funguje i pro PLU 1-10)

- Zboží s pevně definovanou cenou: zadání kódu zboží a stisk **[PLU]**
- **Zboží s volitelnou cenou na PLU:** **[kód zboží]** **[PLU]** **[cena]** **[VOID]**
- Opakování markované položky jde opětovným stiskem **[PLU]** (platí i při markování přímou klávesou)
- Násobení markovaného množství počtem kusů nebo váhou při pevně dané ceně PLU: množství **[X]** **[kód zboží]** **[PLU]**
- Násobení zboží s volitelnou cenou: **[množství]** **[X]** **[kód zboží]** **[PLU]** **[cena]** **[VOID]**

Další funkce

- **Ukončení účtenky, zaplacení:** **[CASH]** platba hotově po poslední namarkované položce, **[CREDIT]** platba kartou, **[CHECK]** platba stravenkami, dlouhý stisk **[CHECK]** vypočítá cenu v druhé měně
- **Ukončení účtenky s výpočtem pro vrácení:** po poslední položce tisk **[ST]** zobrazí se mezisoučet, vloží se hodnota přijaté částka od zákazníka a **[CASH]**
- **Opětovný tisk kopie poslední účtenky:** kdykoliv stiskem **[CASH]**
- **Mezisoučet:** Po namarkování poslední položky před volbou platební metody stiskněte **[ST]**
- **Korekce v průběhu markování o jednu již namarkovanou položku zpět:** stiskem **[VOID]**
- **Anulování celé rozmarkované účtenky v průběhu markování:** **[ST]**, **[VOID]**, **[1]** **[CASH]**
- **Vložení/vybrání hotovosti do/z pokladny:** **[částka][+%]** nebo **[-%][CASH]**
- **Vratka/storno:** **[F]** **[PLU]** následně namarkování částky a zboží, které se má stornovat a **[CASH]**
- Otevření pokladní zásuvky bez markování: **[F]** **[CASH]**
- **Prodej se slevou/přirážkou jednotlivé položky:** Po namarkování konkrétního zboží se zadá procentní sleva jako číslo a **[-%]** nebo procentní přirážka jako číslo a **[+%]** a pokladna dopočítá procentní slevu nebo přirážku. Pro absolutní slevu/přirážku: částka slevy **[F]** **[-%]** nebo částka přirážky **[F]** **[+%]**
- **Prodej se slevou/přirážkou celého nákupu:** Po namarkování celého nákupu stiskněte mezisoučet **[ST]** a postupujte jako u předchozího bodu např. zadáním slevy a **[-%]**

- **Vložení komentáře k položce:** číselný komentář: [číslo] [F] [X], slovní komentář: [F] [X] [komentář] [CASH]
- **Zaplacení druhou měnou:** po namarkování položky dlouhý stisk [CHECK] zadání částky valuty přijaté od zákazníka a dlouhý stisk [CHECK]
- **Rozdělení platby mezi platební metody:** Například část zaplacená hotově a doplacení kartou: po poslední namarkované položce [zaplacená částka] [CASH] [CREDIT]
- **Markování se čtečkou čárových kódů:** Načtení čárového kódu v režimu markování

Rychlé menu

Z hlavního menu či z režimu markování přejdete stiskem [F] [F] do nabídky RYCHLÁ VOLBA. Ta slouží k rychlému přístupu k některým často prováděným funkcím (displeje ukazují přehled dostupných funkcí)



- **Rychlá kontrola stavu pokladny (1):** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem [1] [CASH] si zobrazíte stav pokladny v aktuální směně
- **Rychlý přístup k programování zboží (2):** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem [2] [CASH]. Následně zvolíte číslo PLU existující nebo nové položky. POZOR, pokud chcete editovat položky musí být uzavřená změna, tzv. Z-Report
- **Tisk průběžného reportu bez uzávěrky, X-REPORT (3):** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem klávesy [3] [CASH], heslo [CASH]¹
- **Tisk uzávěrky, Z-REPORT (4):** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem [4] [CASH] heslo [CASH]¹. Následně jste dotázáni na tisk Z-Reportu: [1] [CASH] jej vytiskne.
- **Vypnutí tisku účtenek (5):** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem klávesy [5] [CASH] V levém horním rohu se objeví přeškrtnuté TISK. Účtenka se uzavře bez tisku. Pokladna vytiskne kopii poslední účtenky pokud se stiskne [CASH] (bez ohledu na zvolený platební nástroj).
- **Zobrazení IP adres (6):** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem klávesy [6] a [CASH]
- **Úprava nastavení času pokladny (7):** (nutno před změnou času udělat závěrku!) Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem klávesy [7] [CASH] Zobrazí aktuální čas. Nový čas zapisujete ve formátu HH:MM:SS (sekundy můžete nastavit jedním stiskem [00]. Potvrzením [CASH] je čas nastaven.
- **Nastavení WIFI (8): Po zrušení EET potřebujete wifi jen na propojení s počítačem pro nastavování (pokud nepoužijete kabel)** Z menu RYCHLÁ VOLBA stiskem klávesy [8] [CASH] pokladna vyhledá wifi a zobrazí jejich počet. Následně po stisku [CASH] zobrazí první wifi. Přes [+ %] najdete název wifi a potvrdíte [CASH] začnete psát heslo. Velká písmena se přepínají tlačítkem [, &@]. Číslo dlouhým stiskem. Oprava [VOID]. Následně [CASH] a restart pro připojení.

Další přehledy

Tisk vydaných účtenek (pouze do uzavření směny)

Z hlavního menu stiskem [1] přejděte na 1 PŘEHLEDY [CASH] heslo [CASH]¹ objeví se PŘEHLEDY O DENNÍ PŘEHLED potvrdíte [CASH] dále stiskem [6] a potvrzení [CASH] můžete zadat pořadové číslo nebo jen stisknout 2x [CASH].

Tisk přehledu prodaných kusů jednotlivých položek s tržbou (pouze do uzavření směny)

Z hlavního menu stiskem [1] přejděte na 1 PŘEHLEDY [CASH] heslo [CASH]¹ objeví se PŘEHLEDY O DENNÍ PŘEHLED potvrdíte [CASH] dále stiskem [4] a potvrzení [CASH] můžete zadat pořadové číslo položky nebo jen stisknout 2x [CASH].

Tisk jednoho z 10ti posledních, Z-REPORTŮ

V hlavním menu vyberte záložku 2 Z-REPORT [CASH] heslo [CASH]¹ [1][CASH] Následně stiskněte pořadové číslo jedné z 10ti posledních závěrek, která se vytiskne.

Závěrka za zvolené období – intervalová závěrka

V hlavním menu stiskem [1] přejděte na 1 PŘEHLEDY [CASH] heslo [CASH]¹ [2][CASH] zadat počáteční datum [CASH] zadat koncové datum [CASH]. Vytiskne report za zvolené období. Při velkém množství účtenek volte max. měsíc.

¹ Pokud máte vypnuté heslo pro programování, tak po Vás pokladna heslo nechce a tento krok se vynechá